

Scheda per la preparazione dei giochi – PalaTrento 2016 – 15 ottobre 2016

Nella preparazione dei giochi si devono tenere in considerazione le indicazioni di seguito riportate.

- Il campo da gioco misura approssimativamente **7 mt. x 6 mt.**
- Il gioco consiste in una **sfida a squadre**. Ogni squadra è composta da **20 - 30 giocatori**.
- La sfida deve durare **10 minuti** (compresa la spiegazione).
- I partecipanti sono **ragazzi delle superiori**.
- Il gioco deve essere il più possibile **dinamico, divertente e coinvolgente** (per tutta la squadra).
- La struttura e il numero dei partecipanti non permette lo svolgimento di giochi in cui “parlare” sia un requisito fondamentale.
- **Ciascun gruppo provvede alla preparazione del materiale necessario allo svolgimento del gioco da lui preparato.**
- Ciascun gioco deve essere condotto almeno da **2 animatori**.
- La spiegazione del gioco deve essere **semplice**.
- Il gioco deve essere **ambientato**/riambientato in riferimento al **tema della festa** (tempesta, mare...)

Nel pomeriggio animatori di **sabato 1 ottobre** si raccoglieranno:

- la scheda completa del gioco, con le indicazioni relative al materiale e allo svolgimento (regole...);
- i riferimenti (nome, cognome, cellulare) degli animatori che condurranno il gioco